



FrameByFrame : Stop Motion Animation

Téléchargement de FrameByFrame

1. Aller sur le site de **FrameByFrame**.
<http://sourceforge.net/projects/framebyframe>
2. Cliquer sur la dernière version de **FrameByFrame** et télécharger là.
3. Un fichier **.dmg** sera téléchargé. Si le fichier ne s'ouvre pas automatiquement, double-cliquer dessus et glisser le programme **FrameByFrame** dans votre dossier **Applications**.
4. Glisser l'image disque dans la **corbeille**.

Enregistrer une Animation

1. Ouvrir **FrameByFrame** depuis le dossier **Applications**.
2. Placer vos acteurs ou objets devant la **caméra** (caméra intégrée, webcam, etc.). Veiller à cadrer correctement vos éléments face à la **caméra**. Les deux fenêtres montre la même chose.
3. Ouvrir **FrameByFrame** depuis le dossier Applications.
4. Placer vos acteurs ou objets devant la **caméra** (caméra intégrée, webcam, etc.). Veiller à cadrer correctement vos éléments face à la **caméra**. Les deux fenêtres montre la même chose.
5. Cliquer sur l'icône de la **caméra** (appareil photo) dans la barre d'outils. L'image de la capture se fige à droite en arrière plan. 
6. Changer la position de vos éléments pour la prochaine capture. Fiez-vous à l'image figée en arrière plan à droite pour ajuster les changements d'une image à l'autre.



5. Quand vous êtes prêt, cliquer sur la **caméra** pour capturer l'image. Après chaque capture les images s'affichent en bas dans des petites **vignettes**.
6. Poursuivez les captures jusqu'au moment où vous aurez assez d'images pour lancer une animation.
7. Aller dans **File** puis **Save as**.
8. Donner un nom au projet et cliquer sur le bouton **Save**.

Voir l'animation

1. Cliquer sur le bouton **lecture** pour voir le film. 
Le film pourrait paraître trop lent ou trop rapide. Cela dépend de l'importance des modifications d'une prise de vue à l'autre.
2. On peut ajuster la vitesse du film en bougeant le **curseur** à gauche de la fenêtre du programme.



3. Pour effacer des images, cliquer sur l'**image** à retirer, puis cliquer sur la **paire de ciseaux**. 

Exporter au format QuickTime Movie

1. Cliquer dans la barre de menu sur **File** puis sur **Quick Export...**
2. Sélectionner un emplacement pour le film et nommer le.
3. Cliquer sur le bouton **Export** et attendre quelques instants. Le temps d'exportation dépend de la vitesse de l'ordinateur et du nombre d'images à traiter.
4. Un fichier **QuickTime** avec l'extension **.mov** sera créé à l'emplacement choisi précédemment.