

ATELIER : LEGO WORLD

Question : Comment transférer et donner à reconnaître une image de monument en version pixellisée ?

Ce qui est à réaliser : l'image pixellisée d'un monument très connu, monument rattaché à une ville.

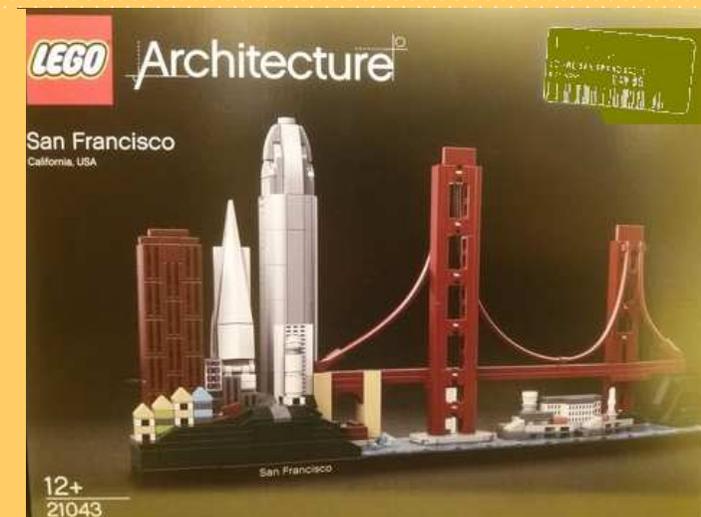
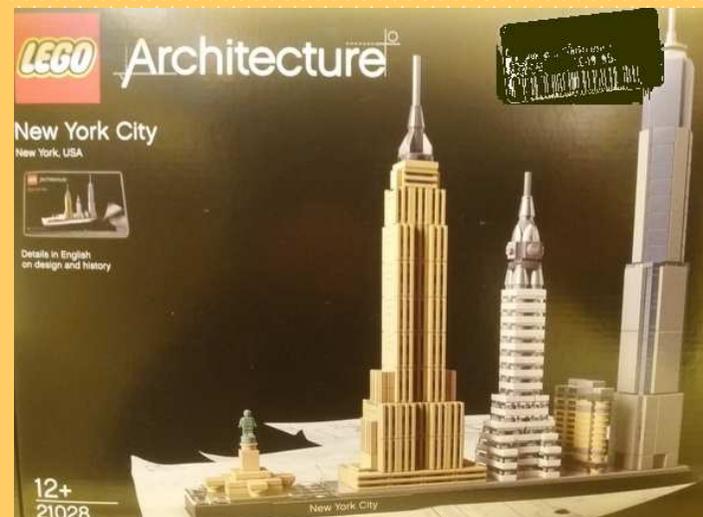
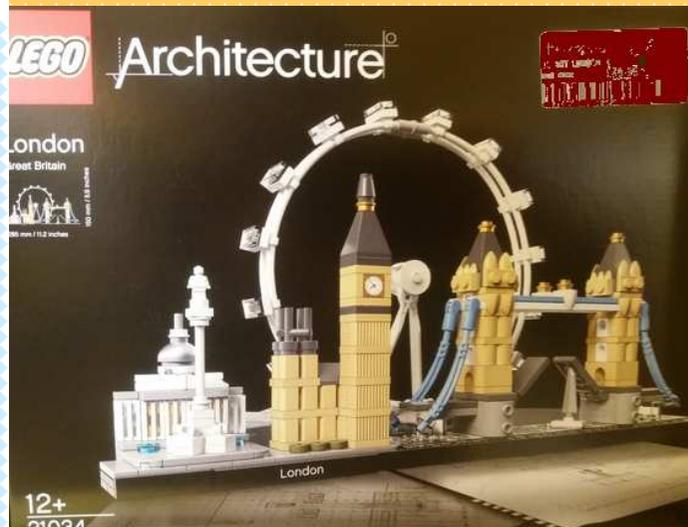
Le sujet de cet atelier est à réaliser sur 1 semaine : Environ 55 mn de travail.

Le matériel : celui dont vous disposez chez vous (papier à dessin, bloc à dessin, feuilles à petits carreaux, crayons gris, feutres ou stylo noirs, crayons de couleurs, papier calque si cela est possible pour vous.

Scan ou photocopie de l'image du monument . Ordinateur et logiciel gratuit.

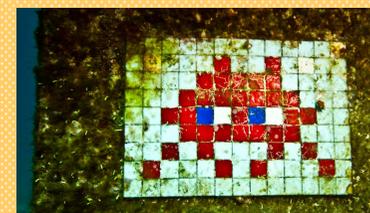
POUR TE GUIDER UN PEU : regarde les propositions ci-dessous. Tu peux, soit :

- **NIVEAU 1 : t'inspirer et dessiner sur papier l'un des monuments présentés ci-dessous images du jeu Lego**
- **version monument à Londres, San Francisco, autres.**
- **NIVEAU 2 : Réaliser en version numérique à l'aide du logiciel gratuit Pixil art draw. la vue de l'un de ces monuments.**
- **NIVEAU 3 : Réaliser en version numérique à l'aide du logiciel gratuit Pixil art draw. la vue d'un monument architectural de ton choix en citant la ville ou il est situé.**



- **Pour télécharger le logiciel gratuit : <https://www.pixilart.com/draw>**

Le pixel art est un codage pixellisé des images inspiré de la culture Geek (informatique-ordinateurs) des années 80 . Une image numérique est un quadrillage dont chaque case est un point , la plus petite unité est appelée PIXEL.



Source images : Jeu LEGO Architectures

Invader
source <http://www.space-invaders.com/world/>