



# **CODE ZIP**



**UN OUTIL PÉDAGOGIQUE ACCESSIBLE À  
TOUS ET MODULAIRE**



## UN JEU BASE SUR UNE MECANIQUE DE MATRIOSCHKA

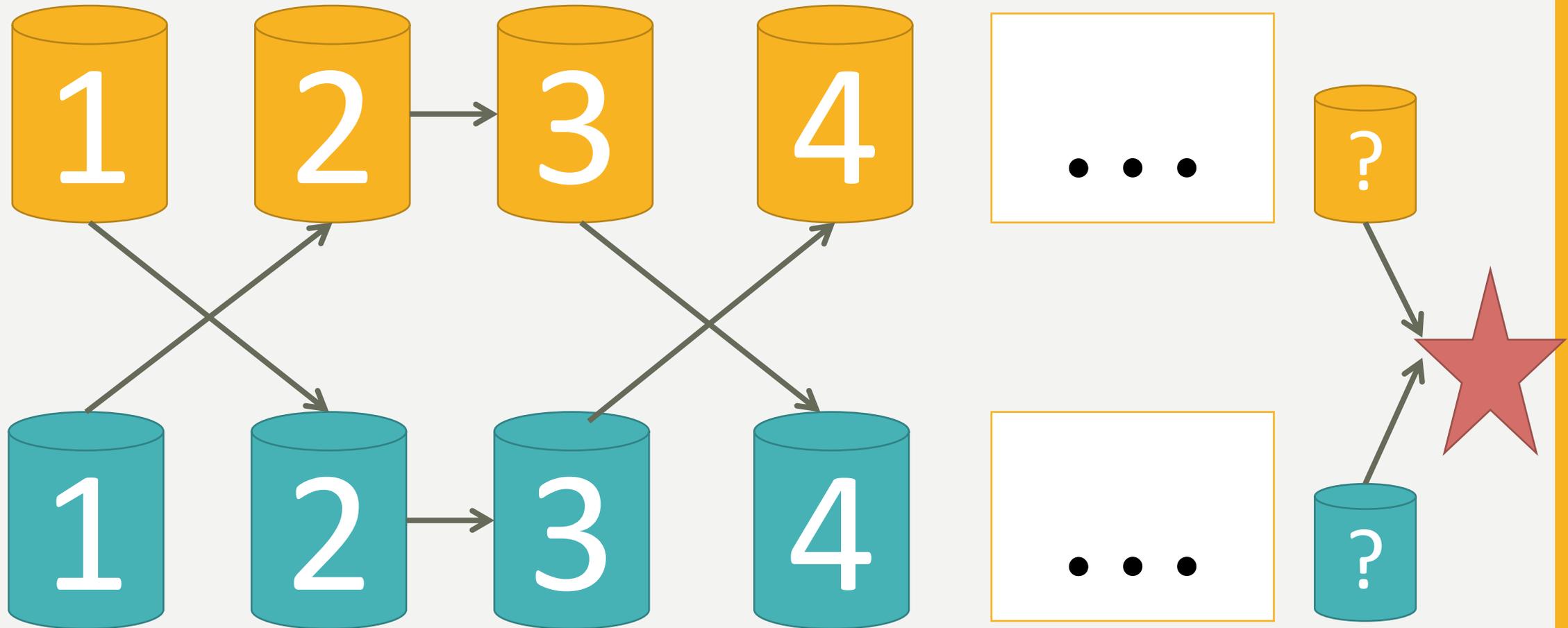
But du jeu: arriver au  
dernier zip du dossier.

Chaque zip renferme  
une épreuve qui donne  
un mot de passe pour  
avancer dans le jeu.

# ***MODE SOLO***



# ***MODE COOPÉRATIF***



# ACCESSIBLE A TOUS

- Manipulation simple et adaptée au niveau de maîtrise numérique de chacun.
- Nécessité d'archiveur (gratuit, type 7-Zip)
- Ne nécessite pas forcément de connexion internet.
- Champ de créativité infini.
- Copiable, transférable...

# MODULAIRE

- Adaptable à TOUTES les matières
- Adaptable à TOUS les niveaux.

# CODEZIP PERMET ...

- De valoriser ses connaissances et compétences grâce à la médiation.
- Développer le sens logique et les échanges entre élèves.
- De solliciter différentes activités langagières: CE, CO, EO, EOI
- D'utiliser des logiciels déjà installés dans les ordinateurs académiques : pdf reader / paint / audacity etc...
- D'utiliser l'ENT pour communiquer entre groupes (Padlet)

# SCENARIO PROPOSÉ



*Le chien de ta coloc'  
à Barcelone a disparu...  
C'est un fin gourmet...  
Retrouve-le dans la ville!*

¿ Dónde está Erasmus ?  
Where is Erasmus ?