



ENSEIGNEMENT

Intelligence artificielle et éducation

La Direction du numérique pour l'éducation du ministère de l'Éducation nationale, de l'Enseignement supérieur et de la Recherche a publié en janvier 2025 un document intitulé "Intelligence artificielle et éducation : apports de la recherche et enjeux pour les politiques publiques"⁶. Cette édition trilingue offre un panorama complet des dernières avancées et réflexions sur l'intégration de l'IA dans le domaine éducatif.



[Lien ICI](#)

Lettre Edunum Février 2025



La lettre ÉduNum n°41, adressée aux enseignants de langues vivantes du second degré, explore le potentiel pédagogique des outils numériques. Elle propose des exemples pratiques issus du terrain, des idées pour développer des projets internationaux, des ressources liées au développement durable et des pistes pour intégrer l'intelligence artificielle dans l'enseignement des langues. Elle met également en avant des expérimentations menées dans le cadre des TraAM 2023-2025.

[Lien ICI](#)

Proposer des activités de mémorisation avec ELEA

Le webinar "2D - Activités Mémorisation ELEA 130325," animé par des collègues toulousains, vise à enseigner aux participants comment concevoir des activités sur ELEA pour améliorer la mémorisation des élèves. Il offrira des stratégies pratiques pour développer la mémorisation à long terme à travers des activités interactives et ludiques. L'inscription permet de recevoir le lien de connexion et des rappels par mail.



[Lien ICI](#)

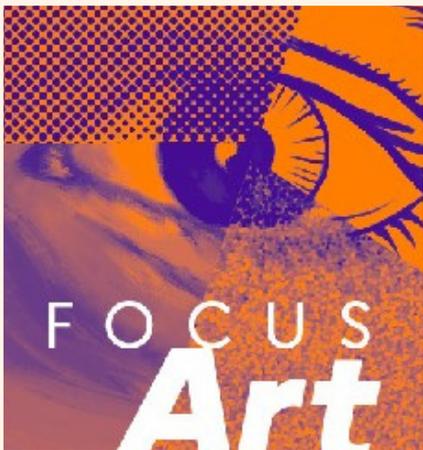
Atelier: A la découverte de l'intelligence artificielle

L'événement propose une initiation ludique et accessible à l'intelligence artificielle pour les adultes et adolescents à partir de 15 ans. Les participants découvriront les principes fondamentaux de l'IA et apprendront à utiliser des outils innovants pour la création textuelle et visuelle, à travers des exercices pratiques. L'entrée est libre sur inscription (à partir du 15 du mois précédent l'atelier). Des ateliers "Journal IA" sont également proposés pour les 10-14 ans. Plusieurs dates sont disponibles en janvier, février, mars et avril 2025.



[Lien ICI](#)

Focus art: pop artez-vous!



[Lien ICI](#)

L'Atelier Canopé 22 - Guingamp propose un atelier en ligne de 45 minutes intitulé "Focus Art Pop - Artez-vous" disponible le 9 avril et le 11 juin 2025. L'atelier vise à faire découvrir les caractéristiques du Pop Art, ses artistes et œuvres emblématiques, et à présenter des outils numériques comme Photofiltre et Pop Art Studio pour explorer ce mouvement artistique. Inscription requise avant le 7 avril pour la session d'avril et avant le 9 juin pour celle de juin. Un lien de connexion sera envoyé aux participants inscrits.

La création de quiz avec l'intelligence artificielle pour évaluer

Cette formation a pour objectif de démontrer la valeur ajoutée de l'intelligence artificielle (IA) dans la création d'évaluations en ligne via l'outil Quizinière. Elle permet de générer rapidement des questions à partir de divers contenus (texte, audio, vidéo) et d'obtenir un feedback automatisé sur les réponses des élèves. Lors de l'atelier pratique, les participants utiliseront l'IA pour concevoir un questionnaire, sélectionner les éléments pertinents et créer une évaluation en ligne.



[Lien ICI](#)

OUTILS / RESSOURCES

Canva: un outil de création graphique puissant et intuitif (initiation)

L'Atelier Canopé 01 - Bourg-en-Bresse propose un atelier en ligne de 1h30 intitulé "Canva : un outil de création graphique puissant et intuitif". Les participants apprendront à utiliser les fonctionnalités de Canva pour créer des visuels de A à Z, modifier des modèles existants, collaborer et télécharger des créations. L'atelier aborde également l'utilisation de "Canva Education" à des fins pédagogiques. Des sessions sont disponibles les 27 mars, 22 avril et 26 juin 2025. L'inscription est requise quelques jours avant chaque date.



[Lien ICI](#)

ÉVÉNEMENTS

Super Hérault 2

Super Hérault 2 est un événement éducatif et festif organisé dans le cadre du Territoire Numérique Éducatif de l'Hérault. Il s'adresse aux élèves du cycle 4, enseignants, agents des collectivités et parents pour explorer les usages numériques. L'événement propose des parcours variés autour de thématiques numériques et se déroule en deux journées pour les écoles et une journée pour le grand public.



[Lien ICI](#)

@NGLEEK MEDIA

Liens vers les diverses ressources et archives @ngleek



"Technology is best when it brings people together."

Matt Mullenweg