



ENSEIGNEMENT

Webinaire L'IA, et si on en parlait

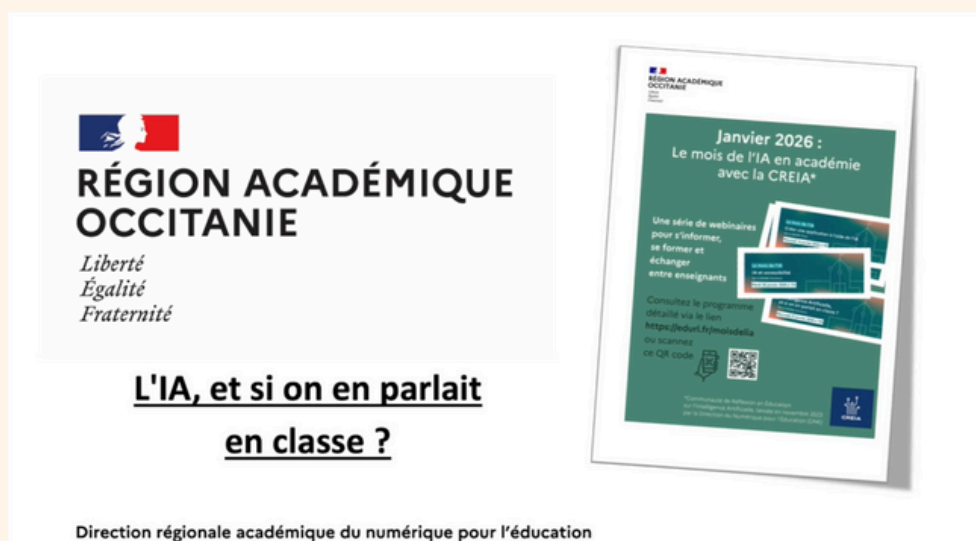
Ce webinaire est destiné aux enseignants des cycles 3 et 4 et vise à donner des pistes pour aborder l'intelligence artificielle en classe.

Voici les points principaux abordés :

- Panorama des enjeux de l'IA : l'animation propose une entrée pour comprendre pourquoi parler de l'IA à l'école et quels sont les grands axes à considérer.
- Exemples d'activités inspirantes : des idées d'activités autour de l'IA sont présentées pour différentes disciplines (arts plastiques, sciences, éducation aux médias et à l'information, etc.).
- Témoignages d'enseignants : des retours d'expérience d'enseignants qui ont déjà exploré l'IA avec leurs élèves, même sans expertise préalable.
- Ressources et formation : le webinaire conclut en pointant vers des ressources pédagogiques et des parcours de formation pour approfondir la thématique en classe.

Les intervenantes présentées sont Élodie Camo et Myriam Ruiz, chargées de mission pour la DRANE Occitanie.

[Lien ICI](#)



Podeduc: Intelligence Artificielle.

La section Intelligence artificielle propose une série de vidéos et webinaires publiés par le Service Régional Académique pour le Numérique Éducatif (SRANE) de Nouvelle-Aquitaine. Ces contenus visent à informer et accompagner les personnels éducatifs (enseignants, inspecteurs, encadrants) sur l'usage de l'IA dans l'éducation.

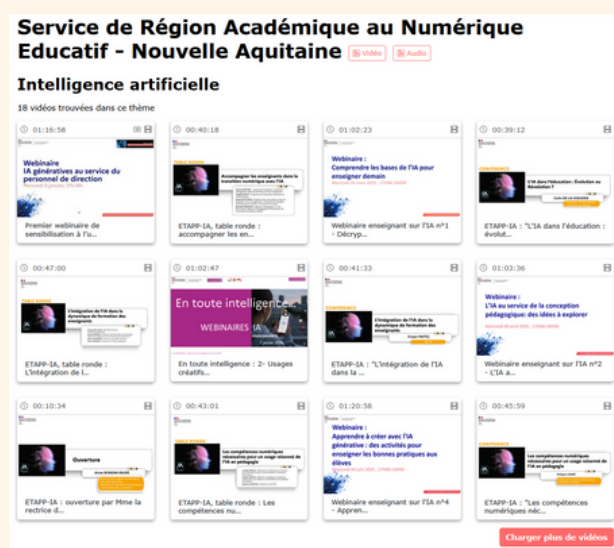
Thèmes principaux abordés

- Sensibilisation générale à l'IA en éducation : webinaires expliquant ce qu'est l'intelligence artificielle, les enjeux pour l'enseignement, et des pistes d'usage en contexte pédagogique.
- Cas d'usage concrets : exemples d'utilisation de l'IA pour alléger le travail administratif, personnaliser la pédagogie ou concevoir des séquences d'enseignement.
- Compétences numériques et pratiques responsables : présentations sur les compétences nécessaires pour un usage raisonné de l'IA en pédagogie.
- Événements et débats : conférences et échanges permettant de réfléchir à l'intégration et aux enjeux sociétaux de l'IA dans l'éducation.

Objectifs pédagogiques

- Fournir des ressources et supports pour mieux comprendre l'IA et ses applications possibles dans le milieu scolaire.
- Encourager une intégration réfléchie et éthique de l'IA dans les pratiques professionnelles.
- Partager des retours d'expérience, outils et stratégies pour accompagner les élèves et les enseignants face à ces technologies.

[Lien ICI](#)



ÉVÉNEMENTS

Safer Internet Day

Le Safer Internet Day est un événement annuel de sensibilisation aux usages du numérique destiné aux jeunes, aux familles et à toute la communauté éducative.

La 23^e édition se déroule le mardi 10 février 2026 et s'étend tout au long des mois de février et mars. L'objectif principal est d'encourager les comportements responsables et positifs en ligne et de questionner l'impact du numérique sur le bien-être des jeunes, avec pour slogan: «Les écrans et toi... comment ça va?».

Les établissements scolaires sont encouragés à s'engager dès l'automne précédent en organisant des activités autour du thème, comme un concours d'affiches. L'événement est un temps fort du programme pHARe, qui lutte notamment contre le harcèlement scolaire, et s'accompagne de kits pédagogiques clés en main pour les enseignants, utilisables du primaire au lycée.

Des ressources pour les familles complètent ces actions afin de soutenir la sensibilisation à la maison. Pour l'édition 2026, un webinaire est également proposé aux parents pour les informer sur les impacts du numérique sur leurs enfants et les aider à dialoguer et agir de façon constructive.

L'action s'inscrit dans le cadre de Safer Internet France, qui regroupe le programme de sensibilisation Internet Sans Crainte, le service d'assistance national 3018 et une plateforme de signalement de contenus illicites

[Lien ICI](#)



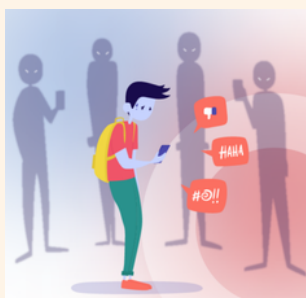
Internet Sans Crainte

La page Internet Sans Crainte – enseignants présente des ressources pédagogiques gratuites pour le Safer Internet Day 2026, destinées aux enseignants et animateurs. L'objectif est de sensibiliser les élèves au bien-être numérique et aux usages responsables d'internet, du primaire au lycée. Les outils proposés incluent kits d'ateliers par niveau, affiches et supports thématiques (réseaux sociaux, cyberharcèlement, jeux vidéo...) pour organiser facilement des séances sur les risques et les bonnes pratiques en ligne.



[Lien ICI](#)

Quiz "Lutter contre le cyberharcèlement"



Le quiz "Lutter contre le cyberharcèlement" sur NumériQuiz est un quiz interactif de 10 questions destiné à tester et renforcer les connaissances sur le cyberharcèlement. Il aborde sa définition, ses formes, les signes d'alerte, les actions à entreprendre pour les victimes ou témoins, et fournit des ressources d'aide comme Net Écoute.

[Lien ICI](#)

Ressources du site Common Sense Education

La recherche "cyberbullying" sur Common Sense Education propose une collection de ressources pour enseignants et familles sur le cyberharcèlement. On y trouve leçons, activités, guides et conseils pour reconnaître, prévenir et gérer le harcèlement en ligne, sensibiliser les élèves et soutenir les victimes, du primaire au lycée.



[Lien ICI](#)

Internet Matters

La page Schools eSafety d'Internet Matters offre des ressources gratuites pour aider les écoles à enseigner la sécurité et le civisme numérique. Elle propose des plans de leçons, activités interactives et guides adaptés à tous les niveaux scolaires, du primaire au secondaire, sur des sujets comme le cyberharcèlement, la protection des données, la vérification de l'information et les bonnes pratiques en ligne. Des supports pour impliquer les parents et des conseils pour les enseignants et professionnels de l'éducation complètent ces ressources, afin de sensibiliser l'ensemble de la communauté scolaire à la sécurité numérique.



[Lien ICI](#)

Safer Internet Day - Key Stage 2 Film



Une vidéo courte destinée à aider les enseignants à engager les élèves dans une conversation sur l'impact d'internet, les technologies émergentes comme l'IA, et la façon de penser de manière critique et responsable face à ces influences en ligne.

[Lien ICI](#)

Rethink before you type

La vidéo "ReThink before you type" de Trisha Prabhu (TEDxTeen) présente son projet ReThink, une technologie qui interrompt les messages offensants avant leur envoi, pour encourager les adolescents à réfléchir aux conséquences de leurs mots et ainsi réduire le cyberharcèlement en ligne.



[Lien ICI](#)

How little people can make a big difference



La vidéo "How little people can make a big difference" de Charlie Cooper (TEDx) raconte comment il a créé le Buddy Bench, un banc où s'asseoir quand on se sent seul à l'école. Cela aide les élèves isolés à se faire des amis et à prévenir le harcèlement, montrant que même les plus jeunes peuvent avoir un impact positif dans leur communauté.

[Lien ICI](#)

@NGLEEK MEDIA

Liens vers les diverses ressources et archives @ngleek



"Technology is best when it brings people together."

— Matt Mullenweg