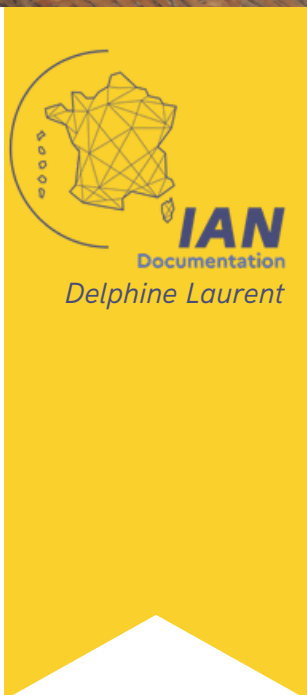




POUR JOUER

Le Center for Learning Sciences LEARN (EPFL) a développé une série de jeux de cartes conçus pour aborder les enjeux du numérique et de l'IA. Couvrant un spectre thématique large, ces outils visent à faire émerger une posture critique chez les élèves face aux environnements numériques. L'ensemble de la série est disponible en téléchargement libre et gratuit.

[ PLAYandLEARN]

POUR DECODER



"Ma vie avec l'IA" est une série courte proposée par Lumni pour comprendre simplement l'intelligence artificielle et ses impacts au quotidien. A travers des épisodes de 3 minutes, elle aide les élèves à réfléchir aux usages, aux limites et aux enjeux éthiques de l'IA. [ LUMNI]

POUR RÉFLÉCHIR

Publication de l'édition 2026 du baromètre du numérique, réalisée par le CREDOC. Cette étude dresse un panorama actualisé des usages numériques en France et analyse la manière dont les Français se saisissent du numérique au quotidien. A retrouver le rapport complet du baromètre ARCEP et l'infographie associée. [ ARCEP]

