

Correction ESCAPE GAME


Problème : A1 :  = 3  = 2

Problème : A2 :  = 4  = 1

Problème : A3 :  = 5  = 8

Problème : B1 :  = 2  = 0







Problème : B2 :  = 3  = 0





Problème : B3 :  = 9  = 1









Problème : C1 :  = 9  = 0












Problème : C2 :  = 5  = 0








Problème : C3 :  = 9  = 9








Tourne à gauche de  
 Avance de 
 Si tu vois une consonne alors
 tourne à droite de   et
 avance de 

Répète  fois
 { Avance de 
 Tourne à droite de  

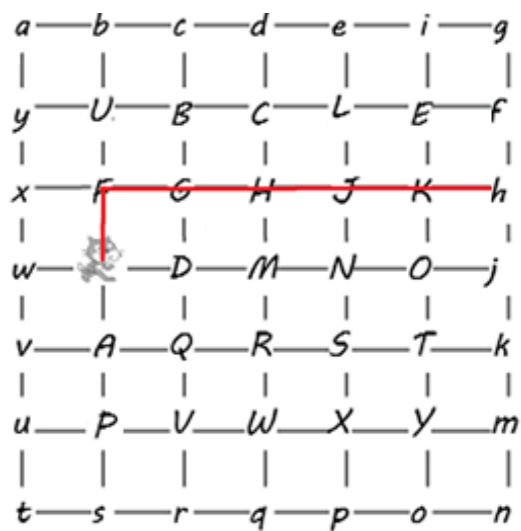
Avance de 
 Tourne à gauche de  
 Avance de 
 Tourne à droite de  
 Avance de 
 Si tu vois une minuscule alors
 recule de 

Répète  fois
 { Avance de 
 Tourne à droite de  
 Avance de 
 Tourne à gauche de  
 Si tu vois une majuscule alors
 { Avance de 
 Tourne à gauche de  
 Avance de 

Tourne à gauche de  
 Avance de 
 Tourne à droite de  
 Avance de 
 Si tu vois une majuscule alors
 recule de 

Répète  fois
 { Avance de 
 Tourne de   
 Avance de 
 Avance de 

Tourne à gauche de 9 0
 Avance de 1
 Si tu vois une consonne alors
 tourne à droite de 9 0 et
 avance de 5



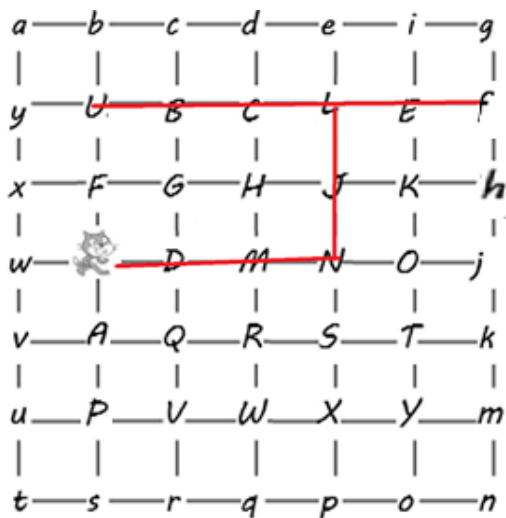
h

Répète 3 fois
 { Avance de 2
 Tourne à droite de 9 0



P

Avance de 3
 Tourne à gauche de 9 0
 Avance de 2
 Tourne à droite de 9 0
 Avance de 2
 Si tu vois une minuscule alors
 recule de 5



U

Répète 1 fois

- Avance de 1
- Tourne à droite de 90
- Avance de 2
- Tourne à gauche de 90

Si tu vois une majuscule alors

- Avance de 2
- Tourne à gauche de 90
- Avance de 4

a	b	c	d	e	i	g
y	U	B	C	L	E	F
x	F	G	H	J	K	h
w	D	M	N	O	j	
v	A	Q	R	S	T	k
u	p	V	W	X	Y	m
t	s	r	q	p	o	n

L

Tourne à gauche de 90

Avance de 3

Tourne à droite de 90

Avance de 4

Si tu vois une majuscule alors recule de 1

a	b	c	d	e	i	g
y	U	B	C	L	E	F
x	F	G	H	J	K	h
w	D	M	N	O	j	
v	A	Q	R	S	T	k
u	p	V	W	X	Y	m
t	s	r	q	p	o	n

i

Répète 2 fois

- Avance de 5
- Tourne de 180
- Avance de 1
- Avance de 1

a	b	c	d	e	i	g
y	U	B	C	L	E	F
x	F	G	H	J	K	h
w	D	M	N	O	j	
v	A	Q	R	S	T	k
u	p	V	W	X	Y	m
t	s	r	q	p	o	n

D

Dans l'ordre alphabétique le code est DhiLPU