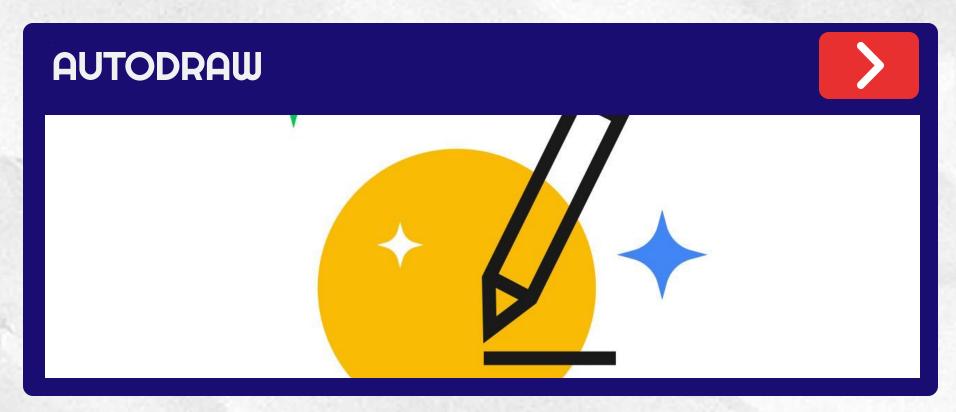




# STARRYAI Starryai Starryai















# CRCN

## CADRE DE RÉFÉRENCE DES COMPÉTENCES NUMÉRIQUES

### **DOMAINES ET COMPÉTENCES**



### Information et données

concerne la recherche d'information, le traitement des données et intègre les questions d'éducation aux médias et à l'information



### **Communication et collaboration**

traite de ce qui relève du **partage** et de la **publication** de contenus, des **interactions** et de la **collaboration** pour coproduire des ressources, des connaissances ou des données



### Création de contenus

se rapporte à la **création de contenus numériques,** du plus simple au plus élaboré, y compris des **programmes informatiques** 



### Protection et sécurité

concerne la sécurité du matériel, la santé, l'environnement et la protection des données personnelles



### **Environnement numérique**

traite des compétences qui permettent à un individu de s'insérer dans un monde numérique et de comprendre son fonctionnement

# Les domaines du CRCN

Les icônes ci-dessous accompagneront chaque outil présenté.

Pour plus d'informations, cliquer sur le lien suivant:











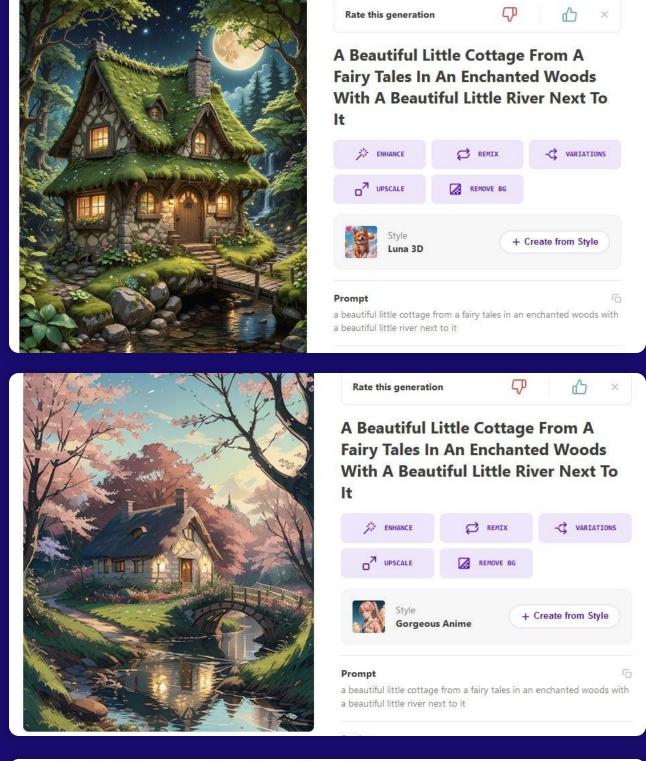
STARRYAI





Une application générative d'art AI qui permet de créer des images à partir de textes. Toujours utile dans la création de nos séquences.

Vous pouvez générer jusqu'à 5 oeuvres d'art par jour et pourrez personnaliser facilement vos créations. Ci- dessous des exemples d'un petit "cottage" tiré d'un conte de fée:





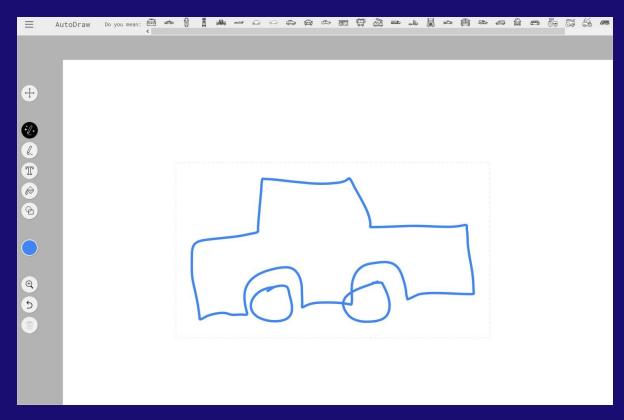
# AUTODRAW

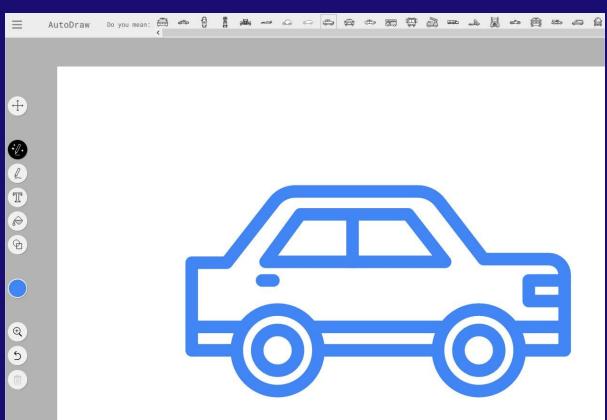




Une petite application sympa qui permet de transformer un dessin à main levée en un dessin plus élaboré proposé dans une liste défilante. Utile pour les élèves qui ne savent pas dessiner ou les professeurs qui veulent un outil rapide pour illustrer leurs worksheets!









EDUNUM N°40





La lettre ÉduNum n°40 met en avant le premier parcours m@gistère publié suite à des TraAM. Elle propose des premières pistes pour travailler sur les Jeux olympiques et paralympiques 2024 et plusieurs possibilités offertes par le numérique en classe.

S'abonner

S'abonner à la lettre ÉduNum langues vivantes





