

## L'ANNEAU DE LUMIÈRE

UNE AVENTURE ÉLECTRIQUE

# PRIS AU PIÈGE DANS TA SALLE DE PHYSIQUE-CHIMIE...

Tu dois aider ton ami Léo à sortir d'une salle de classe. Pour mener à bien cette mission, tu vas devoir faire preuve **d'esprit critique** et mettre à profit tes **connaissances acquises en sciences physiques**.

Es-tu prêt.e à relever le défi ?



L'escape game est accessible via un simple navigateur Web :

<https://edurl.fr/qnDD8z0>

(ne fonctionne que sur ordinateur)



### Mission :

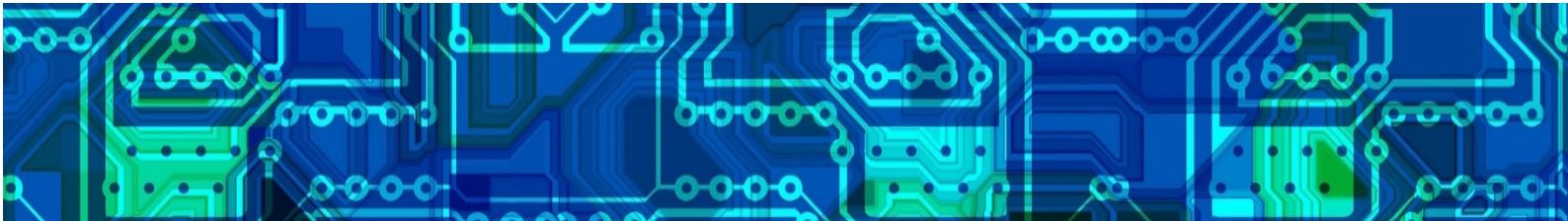
Tu es seul(e) et pris(e) au piège dans la salle de classe... Explore minutieusement toute la salle, trouve le moyen de réparer l'anneau de lumière pour en ressortir !!!

Prends des notes pour t'aider à élaborer ta stratégie de résolution de cet escape game immersif. Tu pourras aussi profiter de cette trace écrite pour préparer ton compte rendu oral.

### Matériel conseillé :

- 1 bloc note
- 1 crayon de papier





## Notes, indices, informations importantes....