

Dynamiser son cours avec une approche ludique ?

Facile avec les jeux numériques !

Contextes possibles :

- * Classe inversée (asynchrone)
- * En classe (synchrone)
 - * Activités de remédiation / évaluation formative...

Pistes de modalité(s) pédagogique(s) :

- * Salle informatique / en classe (L'Ordi)
- * Travail individuel (compétitif) ou en groupes (coopératif)

Solutions possibles

Les jeux sérieux !

Ce sont des applications informatiques qui associent un objectif sérieux avec un outil ludique.

Scannez le QR Code pour lire un article complet sur la question !



Les escape games

Ils sont des jeux coopératifs où les élèves essaient de résoudre des énigmes ensemble afin de résoudre une tâche.

Scannez le QR Code pour accéder à un vaste choix de jeux !



Les jeux cognitifs !

Ce sont des applications pour développer des compétences transversales telles que la logique, la concentration, la mémoire...

Scannez le QR Code pour accéder au site de TV5 monde qui propose quelques jeux sur le langage !



A vous de jouer !

Créez vos propres séances avec des outils ludiques faciles à utiliser : dés virtuels, timer, générateurs de codes...

Scannez le QR Code pour accéder au site de la Digitale qui propose une série d'outils innovants !



Compétences développées :

- * Compétences transversales (logique, rapidité, mémoire, observation...)
- * Compétences disciplinaires et numériques (analyse, collecte, organisation, résolution de problème, recherche documentaire...)

POUR ALLER PLUS LOIN...

Visitez un Genially dédié à la ludopédagogie numérique



sebastien.bouffault@ac-montpellier.fr