

Dessine ta musique ! Observer, ressentir et composer ...

Compétences du programme :

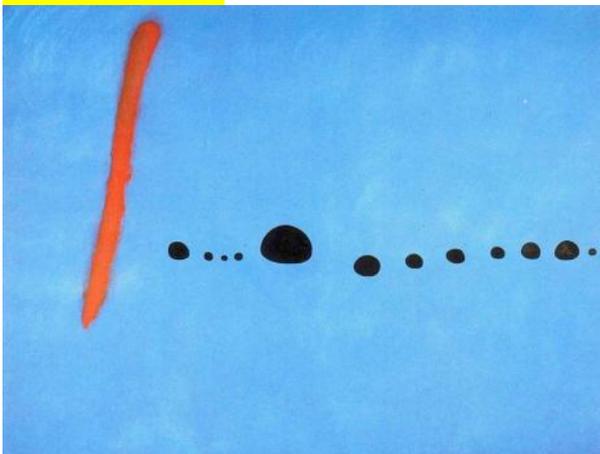
- explorer, imaginer, créer et produire
- échanger, partager, argumenter et débattre

La vue, l'ouïe, deux sens très importants dans l'art.

Observe les deux tableaux ci-dessous. Choisis-en un et essaie de composer « une œuvre » qui pourrait correspondre à ce que tu as observé.

Sensibilité, imagination et création doivent être au rendez-vous !

LES TABLEAUX



Joan Miro, *Bleu II* (1961)



Wassily Kandinsky, *Lignes d'intersection* (1923)

SONG MAKER

1/ Découvre cette application, en ligne et gratuite, à l'aide de la fiche tuto jointe.

Pour y accéder : <https://musiclab.chromeexperiments.com/Experiments>

Puis clique sur la première icône →



2/ Compose en fonction de ce que tu as vu sur le tableau choisi (mélodie et accompagnement rythmique).

PRESENTER SA CREATION ET JUSTIFIER SES CHOIX

Dans ton cahier, réponds aux questions suivantes pour présenter et justifier tes choix de création :

- Quel est le tableau que tu as choisi ?
- Que vois-tu sur ce tableau ? quel est ton ressenti, ton sentiment à la vue de ce tableau ?
- Après écoute de ton « œuvre » créée avec Song Maker, quel est ton ressenti, ton sentiment ?
- Que penses-tu de ta création ?
- As tu rencontré des difficultés pour réaliser ce projet ? si oui, lesquelles ?

Pour les curieux, vous pouvez continuer à découvrir et à explorer les différentes applications de Google Music Lab. Elles vous permettront de jouer avec les mélodies, les rythmes et les paramètres du son (timbre, hauteur, durée, intensité).