**Jeu d’orientation**

**Règles du jeu**

Idéalement : 3 équipes de 2 joueurs

Durée d’une partie : environ 15 minutes

***Objectif : trouver le métier recherché à l’aide des 5 indices correspondant.***

**Mise en place du jeu**

1. Chaque équipe choisit un pion de couleur et le place au centre du plateau dans la zone « métier ».

2. Chaque équipe prend une feuille d’enquête et un crayon.

3. Sur le côté du plateau, placer la carte Métier choisie (SANS LA REGARDER !) avec la face Numéro vers le haut.

4. Sur le côté du plateau, placer les 5 cartes Indices correspondantes (SANS LES REGARDER !) avec la face Numéro vers le haut.

**Déroulement d’une partie**

- Lorsque c’est au tour d’une équipe, elle lance le dé et déplace son pion dans la direction voulue en fonction du chiffre indiqué par le dé. le déplacement peut se faire dans un sens ou dans l’autre.

- Deux équipes ou plus peuvent partager une case ou une zone.

- Les cases des zones Métier et Indices comptent chacune pour un déplacement.

- Peu importe le score du dé, en arrivant sur une zone Indice, il est possible de s’arrêter ou de continuer son chemin.

- Lors d’un arrêt sur une **zone Indice**, la carte Indice correspondante est retournée et lue par l’équipe **SANS LA MONTRER AUX AUTRES ÉQUIPES !** Puis elle est reposée face numéro vers le haut.

Les feuilles d’enquêtes sont utilisées après chaque lecture de carte Indice. Les équipes y notent secrètement les indices récoltés et les déductions.

- Lorsqu’une équipe pense avoir trouvé le métier, elle doit se rendre sur la **zone Métier** avant de pouvoir dévoiler sa réponse. La carte métier doit alors être retournée pour vérifier la réponse donnée. Si la réponse est correcte, l’équipe remporte la partie. Si la réponse n’est pas correcte, l’équipe est éliminée de la partie mais la réponse ne doit pas être révélée aux autres équipes pour qu’elles puissent continuer leur course. La partie se termine lorsqu’une équipe trouve le métier recherché.