

# Fiche d'observation du jeu

Nom du jeu observé	
<b>Éléments factuels</b>	
<b>Période ?</b> <i>Quelle année ou quelle(s) période(s) le jeu simule-t-il ?</i>	
<b>Pays ou organisation concernés</b> <i>Quels sont les pays présents dans le jeu ?</i>	
<b>Événements observés</b> <i>Quel(s) événement(s) réels sont abordés dans le jeu ? Sont-ils fictifs ?</i>	
<b>Système de jeu</b>	
<b>Objectifs de victoire</b> <i>Quelle(s) est(sont) la(es) condition(s) pour gagner ?</i>	
<b>Objectifs de défaite</b> <i>A quelle(s) condition(s) perd-on la partie ?</i>	
<b>Éléments d'accumulation</b> <i>Comment s'appelle les éléments que les joueurs acquièrent ? (Prestige, Influence, Victoire, etc.)</i>	
<b>Design</b>	
<b>Système de couleur</b> <i>Quelles couleurs sont utilisées ? Comment sont-elles réparties ?</i>	
<b>Illustrations</b> <i>Quels type(s) d'illustration(s) est dans le jeu ? Décrivez-les</i>	
<b>Éléments négatifs</b> <i>Y a-t-il des éléments négatifs dans le jeu ? A quel pays sont-ils attribués ? Comment sont-ils représentés ?</i>	