

Fiche d'observation du jeu

Nom du jeu observé	NUCLEAR WAR
Éléments factuels	
Période ? Quelle année ou quelle(s) période(s) le jeu simule-t-il ?	La guerre froide
Pays ou organisation concernés Quels sont les pays présents dans le jeu ?	URSS et USA
Événements observés Quel(s) événement(s) réels sont abordés dans le jeu ? Sont-ils fictifs ?	Le fait qu'il avait beaucoup de missile Être sur la Lune, les Beatles
Système de jeu	
Objectifs de victoire Quelle(s) est(sont) la(es) condition(s) pour gagner ?	Tuer tous les ennemis. Et avoir au moins 1 millions d'habitants
Objectifs de défaite A quelle(s) condition(s) perd-on la partie ?	Tous nos habitants sont morts.
Éléments d'accumulation Comment s'appelle les éléments que les joueurs acquièrent ? (Prestige, Influence, Victoire, etc.)	Des megatonnes, ou des missiles
Design	
Système de couleur Quelles couleurs sont utilisées ? Comment sont-elles réparties ?	Blanc sur quasiment toute les cartes
Illustrations Quels type(s) d'illustration(s) est dans le jeu ? Décrivez-les	Des missiles ou des explosions
Éléments négatifs Y a-t-il des éléments négatifs dans le jeu ? A quel pays sont-ils attribués ? Comment sont-ils représentés ?	

Fiche d'observation du jeu

Nom du jeu observé	IRON CURTAIN
Éléments factuels	
Période ? Quelle année ou quelle(s) période(s) le jeu simule-t-il ?	2nd guerre mondiale 1939 - 1945
Pays ou organisation concernés Quels sont les pays présents dans le jeu ?	<ul style="list-style-type: none"> - Moyen Orient - Asie - Amérique du Sud - Europe - Amérique Centrale - Afrique
Événements observés Quel(s) événement(s) réels sont abordés dans le jeu ? Sont-ils fictifs ?	L'USA et L'URSS se disputent les territoires
Système de jeu	
Objectifs de victoire Quelle(s) est(sont) la(es) condition(s) pour gagner ?	Obtenir le plus de territoires possibles
Objectifs de défaite A quelle(s) condition(s) perd-on la partie ?	On perd la partie si on a moins de territoires que le joueur adverse
Éléments d'accumulation Comment s'appelle les éléments que les joueurs acquièrent ? (Prestige, Influence, Victoire, etc.)	Les cubes d'influences
Design	
Système de couleur Quelles couleurs sont utilisées ? Comment sont-elles réparties ?	bleu = USA Rouge = URSS
Illustrations Quels type(s) d'illustration(s) est dans le jeu ? Décrivez-les	Il y a des cartes et des couleurs en fonction des différents pays ou continents
Éléments négatifs Y a-t-il des éléments négatifs dans le jeu ? A quel pays sont-ils attribués ? Comment sont-ils représentés ?	En cas d'égalité se sont les USA qui gagnent

Fiche d'observation du jeu

Nom du jeu observé	SPACE RACE
Éléments factuels	
Période ? Quelle année ou quelle(s) période(s) le jeu simule-t-il ?	Il simule la guerre froide, ou plus précisément la course à l'espace entre les USA et l'URSS
Pays ou organisation concernés Quels sont les pays présents dans le jeu ?	URSS Russie et USA
Événements observés Quel(s) événement(s) réels sont abordés dans le jeu ? Sont-ils fictifs ?	Des vaisseau
Système de jeu	
Objectifs de victoire Quelle(s) est(sont) la(es) condition(s) pour gagner ?	Il faut poser toutes les cartes de ta te dans l'ordre
Objectifs de défaite A quelle(s) condition(s) perd-on la partie ?	Si les autres gagne
Éléments d'accumulation Comment s'appelle les éléments que les joueurs acquièrent ? (Prestige, Influence, Victoire, etc.)	Des cartes
Design	
Système de couleur Quelles couleurs sont utilisées ? Comment sont-elles réparties ?	Rouge et blanc, sur les deux
Illustrations Quels type(s) d'illustration(s) est dans le jeu ? Décrivez-les	Un vaisseau, Des cosmonaute, des planète.
Éléments négatifs Y a-t-il des éléments négatifs dans le jeu ? A quel pays sont-ils attribués ? Comment sont-ils représentés ?	Des meset ployer. Il ne représente aucun pays. Des cosmonaute et des vaisseau