

Jeux sérieux : les deux diables bêtes Niveau Terminale Spécialité

Place dans les programmes	Corps humain et santé : Glycémie et diabète
Titre de la séquence	Les diabètes
Place dans la séance	Après la régulation de la glycémie Début pour la découverte des diabètes
Objectif du jeu	Construire une carte d'identité des diabètes
Matériel	Plateau de jeu/ 4 pions/ 1 dé/ des cartes malades/ 1 règle du jeu
Organisation	Les quatre élèves sont soit atteints de diabète de type 1 ou de type 2, en parcourant le plateau, ils complètent leur carte d'identité

Organisation matérielle Rôle de l'enseignant /temps	Déroulement
5 min classe entière	Présentation du but et lecture de la règle du jeu
10-15 min par binôme	Réalisation du parcours
10 min classe entière	Bilan sur les cartes d'identité