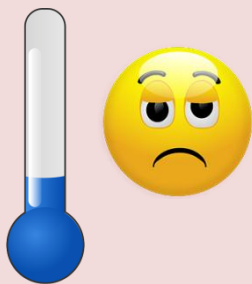
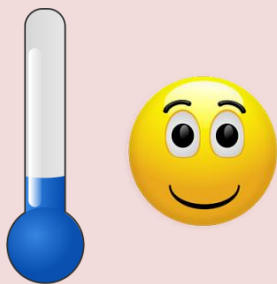


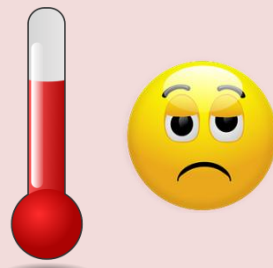
Cartes gènes du jeu



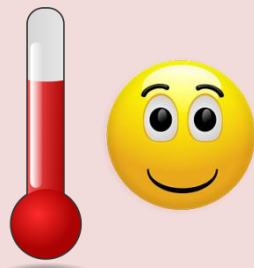
**Gène conférant
une sensibilité au
froid**



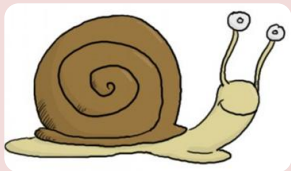
**Gène conférant
une insensibilité
au froid**



**Gène conférant
une sensibilité au
chaud**



**Gène conférant
une insensibilité
au chaud**



**Gènes responsables
de l'expression
normale des
gènes impliqués
dans le
métabolisme:
Métabolisme
normal**



**Gènes responsables
de la surexpression
des
gènes impliqués
dans le
métabolisme:
Métabolisme rapide**

Transferts
horizontaux de
gènes



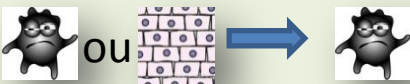
« Offre gracieuse » d'un gène par le voisin unicellulaire le plus proche de vous

Transferts
horizontaux de
gènes



« Offre gracieuse » d'un gène par le voisin pluricellulaire le plus proche de vous

Transferts
horizontaux de
gènes



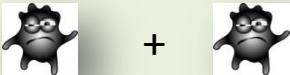
Le voisin unicellulaire le plus proche de vous, sur votre gauche, vous prend un gène.

Transferts
horizontaux de
gènes



Le voisin pluricellulaire le plus proche de vous, sur votre gauche, vous prend un gène

HYBRIDATION



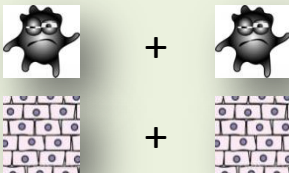
Vous hybridez 30% d'individus avec 30% d'individus unicellulaires de la même population de votre choix. Créer une nouvelle « population hybride » (population minimum)

HYBRIDATION



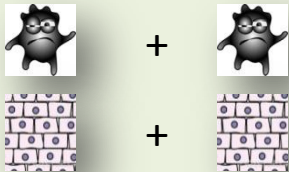
Vous hybridez 30% d'individus avec 30% d'individus unicellulaires de la même population de votre choix. Créer une nouvelle « population hybride » (population minimum)

SYMBIOSE



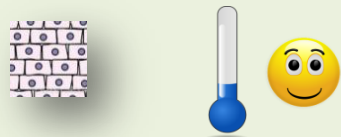
Vous hybridez 30% d'individus avec 30% d'individus de la même population de votre choix. Créer une nouvelle « population symbionte » (population minimum)

SYMBIOSE



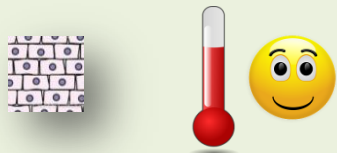
Vous hybridez 30% d'individus avec 30% d'individus de la même population de votre choix. Créer une nouvelle « population symbionte » (population minimum)

COMPOTEMENT



Votre comportement vous rend insensible à une condition environnementale.

COMPOTEMENT



Votre comportement vous rend insensible aux conditions environnementales.

COMPOTEMENT



Votre comportement vous rend insensible à une condition environnementale.

MUTATION



Piocher un gène qui remplace obligatoirement le gène présent sur votre carte espèce.

MUTATION



Piocher un gène qui remplace obligatoirement le gène présent sur votre carte espèce.

MUTATION



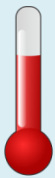
Piocher un gène qui remplace obligatoirement le gène présent sur votre carte espèce.

Coup de froid



Sensibles:
-50% des individus
(arrondi au supérieur)
Insensibles :
+2 individus

Coup de chaud



Sensibles:
-50% des individus
(arrondi au supérieur)
Insensibles :
+2 individus

Obscurcissement
du ciel



Autotrophes:
-50% des individus
(arrondi au supérieur)
Hétérotrophes :
-20% des individus
(arrondi au supérieur)

Sècheresse



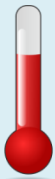
Hétérotrophes:
-50% des individus
(arrondi au supérieur)
Autotrophes :
-20% des individus
(arrondi au supérieur)

Coup de froid



Sensibles:
-30% des individus
(arrondi au supérieur)
Insensibles :
+1 individus

Coup de chaud



Sensibles:
-30% des individus
(arrondi au supérieur)
Insensibles :
+1 individus

Obscurcissement
du ciel



Autotrophes:
-30% des individus
(arrondi au supérieur)
Hétérotrophes :
-10% des individus
(arrondi au supérieur)

Sècheresse



Hétérotrophes:
-30% des individus
(arrondi au supérieur)
Autotrophes :
-10% des individus
(arrondi au supérieur)

Concurrence entre autotrophes



- Vous gagnez 3 individus ;
- L'espèce autotrophe la plus proche de vous sur votre gauche en perd 3.

Concurrence entre hétérotrophes



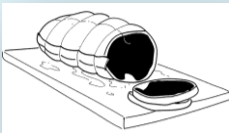
- Vous gagnez 3 individus ;
- L'espèce hétérotrophe la plus proche de vous sur votre gauche en perd 3.

Raréfaction des ressources



- Espèces à métabolisme rapide:
-50% des individus (arrondi au supérieur)

Augmentation des ressources



- Espèces à métabolisme rapide:
+3 individus
Espèces à métabolisme normal:
+1 individus

Concurrence entre autotrophes



- Vous perdez 3 individus ;
- L'espèce autotrophe la plus proche de vous sur votre gauche en gagne 3.

Concurrence entre hétérotrophes



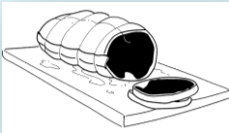
- Vous perdez 3 individus ;
- L'espèce hétérotrophe la plus proche de vous sur votre gauche en gagne 3.

Raréfaction des ressources



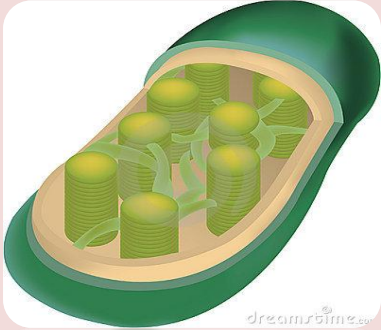
- Espèces à métabolisme rapide:
-50% des individus (arrondi au supérieur)

Augmentation des ressources



- Espèces à métabolisme rapide:
+3 individus
Espèces à métabolisme normal:
+1 individus

Cartes caractéristiques du jeu



AUTOTROPHE



HETEROTROPHE



**AUTO-
HETEROTROPHE**



UNICELLULAIRE



PLURICELLULAIRE