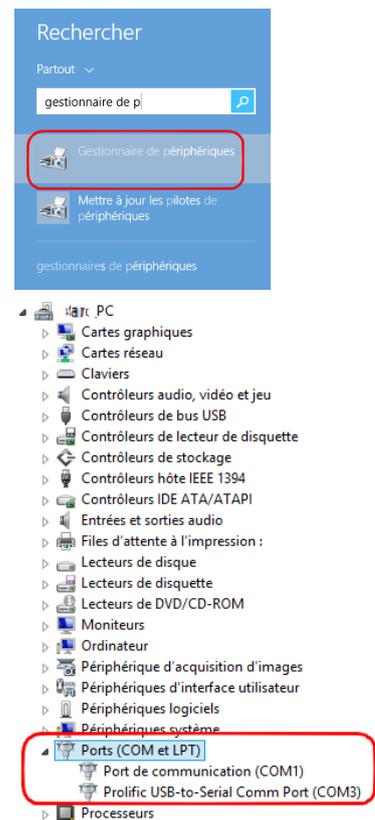
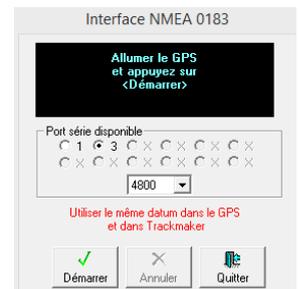


## Fiche technique « Terrain » pour GPS Trackmaker

- Mettre en marche LoRdi
- Connecter l'antenne GPS au port USB
- Vérifier le port d'installation du GPS
  - Taper dans la recherche « gestionnaire de périphériques »
  - Cliquer sur Ports (COM et LPT) et vérifier le port COM sur lequel le GPS est installé. (Ici COM3)



- Lancer GPS TrackMaker (SVT, SIG, Trackmaker)
- Ouvrir le fichier de carte au format « GTM » fourni par le professeur.
- Lancer l'acquisition GPS :
  - Cliquer sur GPS puis sur Interface NMEA 0183...
  - Attribuer au GPS le port COM relevé dans le gestionnaire de périphérique (COM3 dans l'exemple)
  - Donner la vitesse de transfert de 4800 (variable suivant le type de GPS)
  - Cliquer sur « Démarrer »



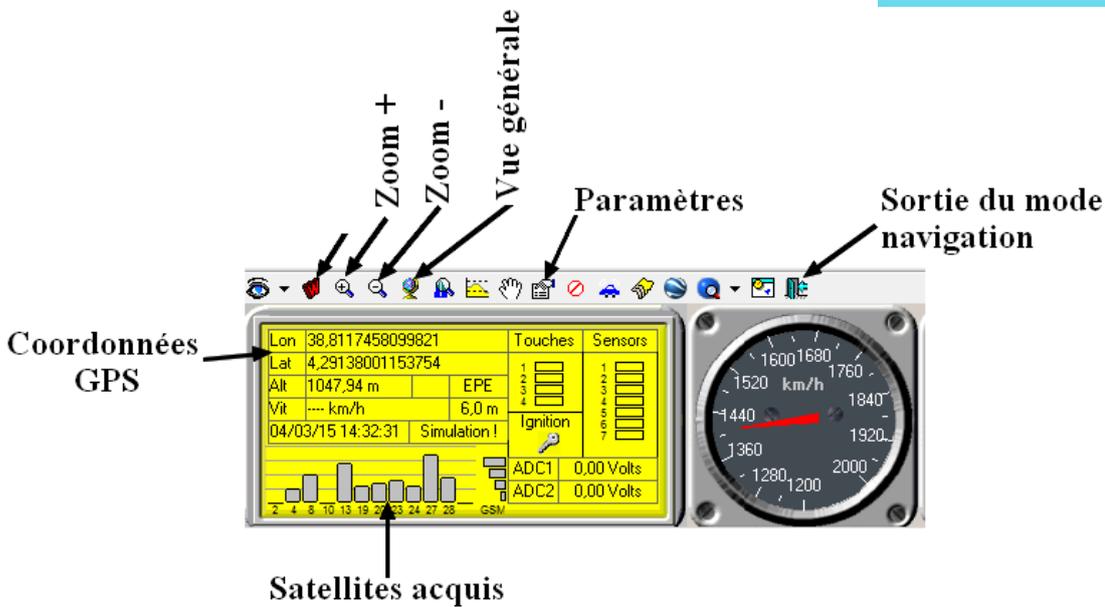
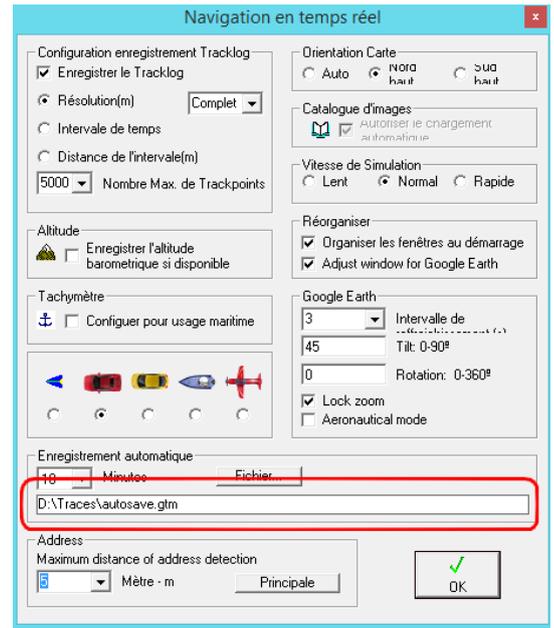
Si tout est correct, l'acquisition débute et la fenêtre de navigation ci-dessous apparaît.



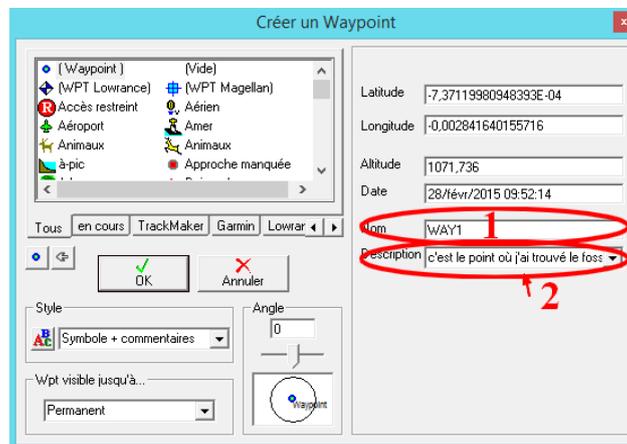
La localisation sera effective lorsque le nombre de satellites acquis (nombre de barres grises) sera suffisant.

Dès que la localisation est faite, les coordonnées GPS s'affichent et la navigation peut commencer : **la trace (Tracklog) se réalise automatiquement.**

- Cliquer sur « Paramètres » pour vérifier que l'enregistrement automatique et les différents paramètres soient bien configurés (voir ci-contre)



- Ajouter les points d'intérêt chaque fois que nécessaire, en cliquant sur l'icône « Waypoints ».
- Donner un nom (1) et faire de brefs commentaires (2) sur le « Waypoint » enregistré.



- Lorsque la trace est terminée, cliquer sur l'icône de sortie du mode navigation.
- Enregistrer sa trace sur le PC au format GTM, en lui donnant un nom significatif (Fichier, Enregistrer sous...).