

2 à 4 joueurs

temps 30 minutes

JEU DE PAIRES

COMPOSITION DU JEU : 48 cartes

BUT DU JEU : Accumulez le plus de paires !

Toutes les cartes sont étalées faces cachées sur la table

Un premier joueur retourne deux cartes. Si les deux cartes sont identiques, le joueur gagne les cartes et en retourne à nouveau deux cartes. Si les deux cartes ne sont pas identiques, le joueur replace face cachée à l'endroit exact où elles étaient, et c'est au joueur suivant de retourner deux cartes.

2 à 4 joueurs

temps 30 minutes

LE MISTIGRI

COMPOSITION DU JEU : 49 cartes

BUT DU JEU : Ne pas se retrouver avec la pomme !

Prenez le jeu de carte, la carte de la pomme est dénommé le « mistigri ».

Le joueur le plus jeune distribue les carte deux par deux (la distribution suivante se fait ensuite dans le sens d'une aiguille d'une montre).

Chaque joueur prend connaissance de ses cartes et les classes.

Chaque joueur doit alors constituer des paires.

Le joueur assis à la gauche du donneur constitue ses pairs et les étale sur la table. Chaque joueur fait de même dans le sens d'une aiguille d'une montre, le donneur étant donc le dernier à étaler ses éventuelles paires.

Une fois le premier tour de jeu passé, le donneur présente sans les faire voir son jeu de carte à son voisin de gauche.

Le joueur assis à sa gauche tire au hasard une des cartes constituant le jeu de son voisin de droite. Le joueur qui a tiré la carte regarde si cette carte lui permet de réaliser une paire qu'il étalera ainsi sur la table. Le jeu se déroule ainsi dans le sens d'une aiguille d'une montre. Le joueur qui en fin de partie reste avec la pomme perd la partie.